



## UTILIDADES O APP PARA SEGUIR TRACKS (CON O SIN COBERTURA DE INTERNET)

### INTRODUCCIÓN

Ya sea para la realización de cualquier modalidad de **UTBS 365**, o bien para hacer una ruta de senderismo en la que no haya balizas ni señalización (como es el caso de la iniciativa UTBS 365), es prácticamente indispensable seguir un track, sobre todo para los cruces de caminos. Un track se puede importar a un reloj GPS, aunque no todos tienen esta característica, o bien usarlo en una app móvil.

Cuál es el problema, que hay zonas de la sierra en las que no hay cobertura de internet (datos móviles) y dichas app tienen que usar internet para la visualización del mapa o terreno.

Tranquil@s que en este manual os mostraremos de la forma más clara e intuitiva posible (con explicación tanto con vídeo como imágenes) dos aplicaciones gratuitas (y una alternativa de pago) para usar en teléfonos en las cuales se pueden usar "Mapas OffLine", es decir, visualizar un mapa sin que tengamos acceso a internet, cargar un track y poder seguirlo.

**IMPORTANTE** - Dichas aplicaciones no nos guiarán igual que un GPS de Coche (con voces de gire...), tenemos que mirar la pantalla del teléfono. También es recomendable descargarlas y hacer la descarga de los mapas usando WiFi

### MAPAS BÁSICOS DE IGN



La primera aplicación, disponible tanto para Android como para iOS, se trata de Mapas Básicos de IGN.

Es una aplicación totalmente gratuita del Instituto Gráfico Nacional, muy fácil de usar pero no tan potente como OruxMaps (que es la segunda aplicación que veremos abajo totalmente gratuita, solamente compatible para Android)

Si deseáis más información de dicha aplicación, pulsando [aquí](#) accederéis a la página web oficial.

Para Android, la podéis buscar en el Play Store o bien pulsando [aquí](#) accederéis directamente a su descarga.

Para iOS, la podéis buscar en APPStore o bien pulsando [aquí](#) accederéis directamente a su descarga.

**A continuación habrá dos manuales de IGN Mapas Básicos, uno en vídeo y otro con texto e imágenes, para que os quede muy claro la instalación de "Mapas OffLine", su uso, carga de track, seguir un track etc.**

Para el **Manual en Vídeo**, pulsad [aquí](#) para verlo.



1 - El primer paso será descargar la aplicación Mapas Básicos de IGN.

2 - Una vez instalada la aplicación, la abriremos y veremos su ventana principal. Aceptaremos o Permitiremos todo lo que nos pida la aplicación (uso de datos, uso de GPS) etc.

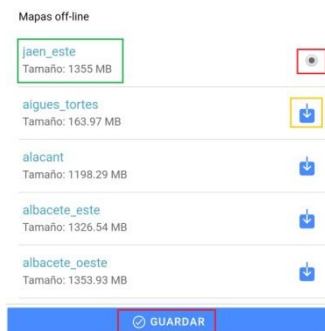
3 - En la ventana principal, en la parte superior izquierda, donde se ubican las 3 rayas, le daremos para desplegar el menú principal.



Se despliega el Menú, en el cual tenemos distintas opciones. La opción de Ayuda es muy interesante por si queréis saber un poco más acerca de la leyenda o botones de dicha APP, pero los apartados que utilizaremos serán "Selección de Ruta" y "Selección de Mapa".



4 - Pulsaremos sobre "Selección de Mapas" y bajaremos hasta localizar el que se llama "**jaen\_este**". Justo al lado de dicho mapa, pulsaremos en el icono de la flechita hacia abajo, (que aparece en todos los mapas) (ejemplo recuadrado de **amarillo**), para descargarlo y esperaremos a que la línea que avanza de izquierda a derecha termine, hasta mostrarnos un puntito a su derecha. Sobre ese puntito pulsaremos hasta que se rellene de color gris (recuadro en **rojo**) y una vez realizado esto, daremos a "Guardar", es decir, el mapa llamado "jaen\_este", a su derecha pulsaremos la flechita de color azul hacia abajo, esperaremos que se complete la descarga y una vez completada dicha flechita del mapa jaen\_este cambiará a un puntito gris, que tendremos que pulsar sobre el, se rellenará de negro o gris oscuro y pulsaremos en Guardar.



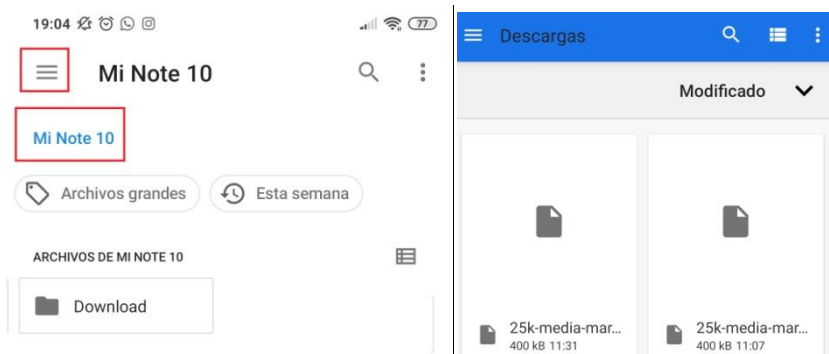
5 - Una vez descargado el mapa, podremos cargar cualquier track y guiarnos sobre el terreno sin tener conexión datos etc. Ahora veremos como cargarle un track a la aplicación, que hay dos maneras.



La Primera de ellas: Para ello, en el menú principal desplegable, pulsaremos sobre "Selección de Ruta" y daremos al "+" que aparece en la esquina superior.



Una vez pulsemos al "+", nos aparecerá una ventana de navegación, en la cual buscaremos donde se ubican los tracks (carpeta), es decir, como si fuese un ordenador, navegaremos hasta donde tengamos alguno que queramos cargar y pulsaremos sobre dicho track. (Si el track lo hemos descargado de nuevo o recientemente, lo encontraremos en la pestaña "Descargas"). Como vemos en la imagen inferior, se muestran las carpetas que tiene nuestro teléfono, y los tracks que nos descarguemos desde el propio teléfono, se irán a la carpeta Descargas o Download.



Pulsaremos sobre el track que queremos importar y de nuevo en el listado de tracks de la aplicación, pulsaremos sobre el que queramos cargar y le daremos a Abrir en la ventana que nos aparece.



Una vez hayamos dado a Abrir, ya nos aparece el track sobre el mapa.

La segunda forma de abrir el track es, cuando nos lo descarguemos o buscándolo desde el Navegador/Gestor de Archivos, pulsar sobre dicho track y se abrirá en la aplicación.

**\*\*\*Para saber las funcionalidades y seguir una ruta:**

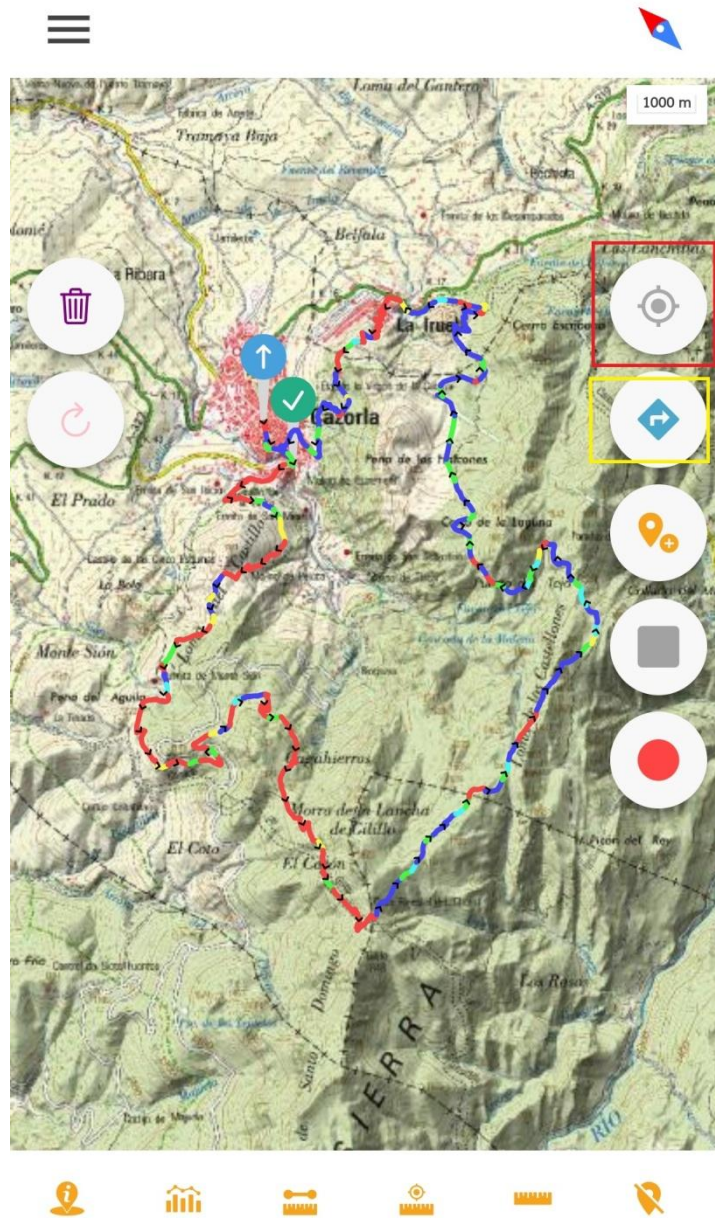
Si pulsamos a la Papelera, el track lo borraremos del mapa.

En la fila de abajo, podemos ver información de la ruta...

Si tenemos activado el GPS o Ubicación y le damos al "Punto de Mira" (rojo), se nos mostrará en el Mapa nuestra ubicación y a medida que andemos, corramos, se moverá exactamente con nuestra posición. La posición la marca o muestra igualmente con un punto de mira azul.

El Icono abajo del punto de mira (amarillo), si lo activamos nos detecta y avisa si nos desviamos de la ruta.

Importante decir que el mapa lo podemos ampliar, desactivar la brújula y rotar para orientarnos mejor...





## ORUXMAPS

OruxMaps es una aplicación muy parecida a IGN Mapas Básicos, pero sí que hay dos o tres diferencias con respecto a IGN Mapas Básicos; OruxMaps es más potente (mayor resolución de mapas), solo está para Android, y su instalación/descarga e implementar el mapa offline es un poco más complicado.

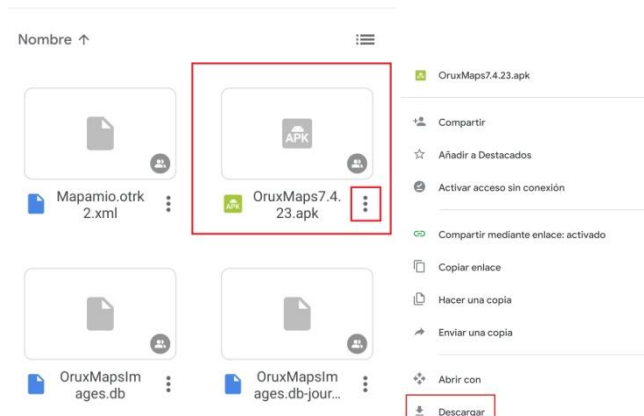
Como en IGN, pulsando [aquí](#), podréis ver el [video tutorial](#) sobre como instalar OruxMaps, implementar el mapa offline etc.

Para acceder al [contenido descargable pulsa aquí](#).

\*\*\*El tutorial con texto e imágenes:

1 - En primer lugar, pulsando [aquí](#) (o bien arriba), accederéis al contenido compartido por Google Drive, en el cual encontraréis 4 archivos: el archivo de instalación de OruxMaps, y otros 3 archivos que son los que componen, todos juntos en una carpeta, el mapa Offline

El que está recuadrado de rojo, es la aplicación, la cual descargaremos en primer lugar pulsando en sus respectivos 3 puntitos y al pulsar en Descargar, comenzará la descarga del mismo. Dicha descarga tarda muy poco.



2 - Antes de pasar a la descarga de los otros archivos, instalaremos Oruxmaps. Si en la barra superior del teléfono, desplazamos de arriba hacia abajo nos indicará que Oruxmaps ha terminado, simplemente tendremos que pulsar sobre dicha fila y comenzará la instalación.

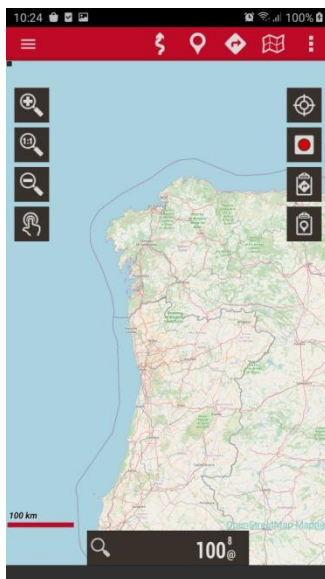
IMPORTANTE: En el caso que nos indique "Por motivos de seguridad, tu teléfono no puede instalar aplicaciones desconocidas de esta fuente", le damos a Ajustes - Permitir instalar/Permitir esta Fuente. Una vez hayamos dado a esto pulsaremos de nuevo atrás y se mostrará la ventana de instalación.





Ya en la ventana de instalación, es simplemente pulsar en Instalar y seguir los pasos. Cuando haya finalizado la instalación, pulsaremos en Abrir.

Se mostrará una ventana de presentación en la que deberemos aceptar. Si nos pide calificar, daremos a cancelar y ya se nos mostrará la aplicación en sí.



3 - Ahora pasaremos a la descarga de los otros 3 archivos que se encuentran en el enlace compartido (en el mismo punto donde pulsaremos para descargar OruxMaps).

Simplemente en cada uno de ellos, excepto en el de Oruxmaps, pulsar en los 3 puntitos y Descargar. La descarga llevará un poco más de tiempo. Cuando no se nos muestre una flechita hacia abajo en la barra de notificaciones, estará completa.

4 – Ahora quizá llega el paso más complicado, aunque si pensamos que nuestro móvil es como un ordenador (que en verdad lo es) lo vamos a entender mejor. Imaginemos que en nuestro ordenador movemos o cortamos unos archivos de una carpeta a otra, pues con el móvil lo haremos igual.

Todos nuestros teléfonos tienen instalada un “Gestor de Archivos” o bien “Archivos” o “Navegador de Archivos”, es decir, una aplicación para ver las carpetas de la memoria (como si en nuestro ordenador nos vamos a Disco Local C y vemos distintas carpetas...). En el menú de nuestro teléfono la localizaremos por uno de esos nombres o bien con el icono de una carpeta.

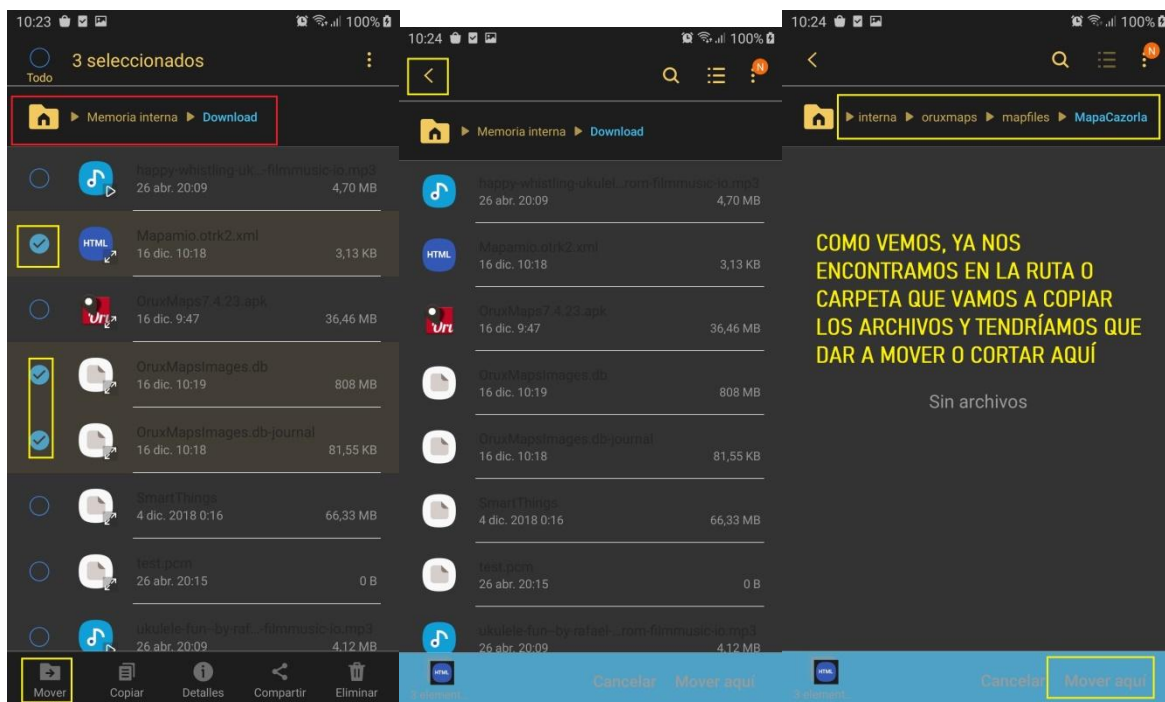
Una vez hayamos entrado en dicha aplicación, nos tendremos que dirigir o navegar hasta la carpeta Oruxmaps, pulsaremos sobre ella, y entraremos de nuevo a la carpeta que se llama “mapfiles”.

Cuando estemos en dicha carpeta, o bien en el botón de acciones adicionales o bien en la parte superior de la pantalla, los 3 puntitos, daremos para crear una nueva carpeta dentro de mapfiles (que es donde estaremos ubicados). A la nueva carpeta la llamaremos por ejemplo MapaCazorla. Pensándolo de otra manera, es como si en nuestro ordenador entrásemos en una carpeta llamada Oruxmaps, dentro de esta entramos a una que se llama mapfiles y dentro de esta, damos botón derecho y creamos una carpeta.



Una vez creada dicha carpeta nos tendríamos que salir del todo y volver a entrar al Navegador de archivos y acceder a la carpeta Descargas o Downloads.

Aquí encontraremos los 3 archivos que nos descargamos. Si mantenemos pulsado en cualquiera de ellos, veremos que se selecciona y podremos seleccionar (con una sola pulsación corta) los otros dos. Cuando los tengamos los 3 archivos descargados seleccionados, le daremos a Mover o Cortar (sino aparece en la pantalla principal, tendremos que darle a los 3 puntitos de arriba, pero es muy importante que tengamos seleccionados dichos archivos). Cuando le demos a mover o cortar, con el propio programa (en el caso del ejemplo) tendríamos que dirigirnos hacia atrás con la parte superior izquierda.



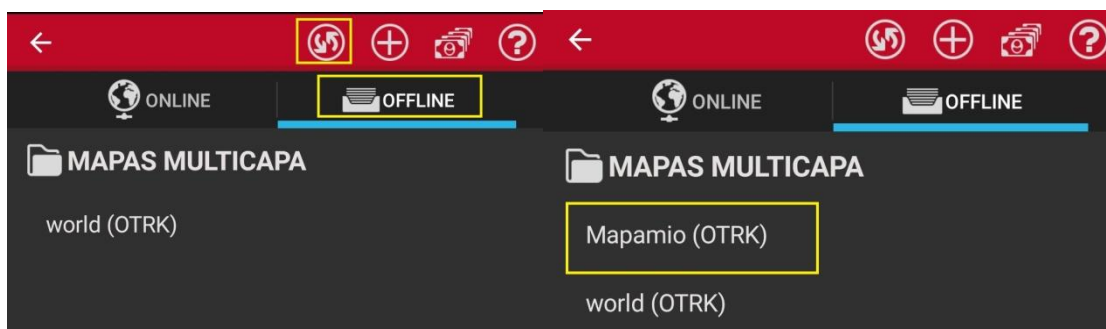


Una vez que hayamos movido dichos archivos a la carpeta OruxMaps – MapFiles – (nombre carpeta que creamos), nos podemos salir y abrir la aplicación de OruxMaps).

En la parte superior de OruxMaps, daremos al icono del “plano o mapa” – Abrir Mapa.



En la ventana que nos aparece, nos indica “Online” y “Offline”. Pulsaremos en Offline y le daremos al icono de las dos flechitas dentro del círculo. Al darle veremos que nos aparece el mapa descargado si hemos realizado todo el proceso correctamente. Pulsaremos en el mapa que nos aparece de nuevo para decirle a OruxMaps que es ese mapa el que queremos cargar.



(En el caso de la imagen, vemos que aparece otro mapa, que es online pero es otro ejemplo que tenía). Si aparece otro mapa ajeno al world, el proceso ha sido satisfactorio.

Para comprobarlo que hemos cargado dicho mapa, si salimos de OruxMaps, cerramos y volvemos a entrar, abajo aparecerá Cargado Mapa.... (Nombre de MapaMio o del nombre que le hayamos puesto).





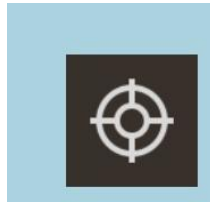
Para cargar un track simplemente al descargarlo pulsamos sobre éste y lo abrimos con oruxmaps o bien usando el Gestor de Archivos, lo localizamos y hacemos el mismo proceso.

Desde Oruxmaps para cargarlo, pulsamos en el icono de al lado del pergamino o plato (el de su izquierda) – Herramienta de Track/Ruta – Cargar KML, hasta buscarlo.

La primera forma es mucho más sencilla.

Una vez hayamos cargado un track, nos aparecerá en OruxMaps, daremos a No Navegación y Nada – Aceptar.

Se mostrará el track en el mapa y para activar el GPS le daremos al icono del punto de mira.



El funcionamiento es igual que IGN.

## OTRAS ALTERNATIVAS

Una alternativa de pago, es WikiLoc Premium, en la cual también se pueden descargar los mapas OFFLINE y seguir un track

Otra alternativa es la app TwoNav y por último, cargar un track en un reloj GPS.